



## ГЛАВНЫЙ ПРОГРАММИСТ

### Обязанности:

- Организация, ведение и контроль работы команды по разработке ПО;
- Контроль качества разрабатываемых продуктов и анализ ошибок;
- Разрабатывать бэкенд продукта с нуля;
- Разрабатывать сервисы и компоненты;
- Участвовать в разработке архитектуры проекта;
- Проектировать структуру баз данных.

### Требования:

- Профильное высшее образование;
- Опыт продакшн разработки от 5-ти лет;
- Отличное знание Python или C++;
- Опыт оптимизации работы с SQL и NoSQL базами данных и опыт в проектировании оптимальной архитектуры хранения данных;
- Вы владеете хотя бы одним из фреймворков: AioHttp, Sanic, FastApi, Starlette, Django, Flask, etc.;
- Уверенно знаете Linux на уровне пользователя;
- Знание сетевых протоколов (TCP/IP);
- Знание алгоритмов и применение их на практике;
- Навыки проектирования высокопроизводительных сервисов;
- Умение работать с трекерами (Git и Docker);
- Понимание технической документации на английском языке;
- Умение решать нестандартные задачи.

### Что будет плюсом:

- Опыт в разработке ПО в сфере образования.